**Sprint planning**

成员分配

Scrum主管：潘科理

产品负责人：罗诚 米胜强

开发人员：罗诚 米胜强 潘科

**·Spring 1**

所有人进行安卓开发环境的搭建，以及所需软件的安装。

潘科理：

进行对游戏的宏观构想，进行游戏人物绘制

罗诚：

进行对scrum的了解。

米胜强：

进行编程学习

**·Spring 2**

潘科理：

设计游戏软件的UI，进行UI编程

实现游戏基本框架的建构。

其中包括文字

罗诚：

进行对scrum的了解。

上网查找相关代码资料

米胜强：

进行编程学习

**·Spring 3**

潘科理：

进行对github的安装 以及了解

建立github组

上传之前的编码代码

进行下一步游戏主程序编码的学习

罗诚：

加入github组

米胜强：

加入github组